



Règles du jeu

Handball USEP



But du jeu

Marquer plus de buts que l'adversaire. (Décompte : 1 point par but marqué)

Terrain - Ballon - Équipes

- ✓ Dimensions du terrain : 20 à 25 m X 15 m. Zone autour du but : ½ cercle de 5 m de rayon centré au milieu du but. But : mini-hand.
- ✓ Taille du ballon : 0
- ✓ Durée des rencontres : à déterminer selon le nombre d'équipes engagées: 5 à 7 minutes sans mi-temps.
- ✓ Les équipes sont réglementairement composées de 6 joueurs : 5 joueurs de champ et un gardien de but.
- ✓ Les équipes sont obligatoirement constituées de manière mixte et intègrent des remplaçants.

Règles

Engagement :

- ✓ Au centre du terrain au début du match. (Tirage au sort)
- ✓ Par le gardien après chaque but ou sortie de but.

Remise en jeu :

- ✓ Touche : à l'endroit exact de la sortie, un pied au moins sur la ligne de touche, à la main, adversaires à 3 m.
- ✓ Jet de coin (corner) : dans l'angle du terrain par l'équipe attaquante, un pied au moins sur l'angle du terrain, à la main, adversaires à 3 m.

Progression du ballon

- ✓ Par passes. Dans tous les cas, l'enfant dispose de 3 pas et/ou 3 secondes pour passer-tirer. Tout dépassement est à considérer en fonction de sa volonté (ou celle de l'équipe) de trouver une solution, et sera réduit selon l'élévation du niveau de pratique.

USEP 82

709, Boulevard Alsace Lorraine

82000 MONTAUBAN

Tél : 07 86 94 12 48 Fax : 05 63 63 43 22

useplaligue82@orange.fr

Association régie par la loi du 1^{er} juillet 1901

SIRET N° 447 681 461 000 29 – Code APE 9312Z

Union Sportive de l'Enseignement du Premier Degré

Fédération sportive scolaire de

la ligue de
l'enseignement

un avenir par l'éducation populaire

Contacts

- ✓ Les contacts et heurts intentionnels sont interdits.
- ✓ Les contacts volontaires du ballon avec les membres inférieurs des joueurs de champ sont interdits.
- ✓ Arracher le ballon tenu par l'adversaire, ou taper dessus, est interdit.

Sanctions

- ✓ Toute faute sera sanctionnée d'un jet franc. Exécution par un joueur de l'équipe bénéficiaire de la faute à l'endroit de celle-ci (au plus près à 8 m du but adverse), à la main, dans la limite des 3 secondes, adversaires à 3 m.
- ✓ En cas d'accrochage caractérisé du tireur au but, sanctionner d'un pénalty à 6 m.
- ✓ Cas particulier de violation de zone devant but :
 - ✓ Par un attaquant : Balle au gardien.
 - ✓ Par un défenseur : Jet franc à 8 m.

Exclusion (cas extrême)

- ✓ Les actes de brutalité volontaire, de jeu dangereux, de manque de respect à partenaire, adversaire ou arbitre, seront sanctionnés d'une exclusion temporaire d'1 minute du ou des joueurs fautifs.